



RÈGLEMENTS FUTSAL 2017

JURIDICTION ET CHAMPS D'APPLICATION

- ✓ Les règlements du Futsal FIFA, s'appliquent intégralement, à moins de dispositions spécifiques au présent document.
<http://www.soccerlaurentides.ca/wp/wp-content/uploads/2016/01/les-lois-du-jeu-du-futsal.pdf>

REMBOURSEMENT

- ✓ Advenant l'annulation de la ligue, la totalité de votre paiement vous sera remboursée.
- ✓ AUCUN remboursement ne sera accordé pour une équipe désirant se retirer.

PARTICIPANT

- ✓ Tous les joueurs et personnel d'équipe doivent avoir en leur possession une carte d'affiliation de la Fédération valide pour l'année.
- ✓ Aucun joueur ne peut être inscrit ou jouer pour plus d'une équipe.
- ✓ Pour toute infraction, l'équipe fautive perd par forfait.

ENREGISTREMENT

- ✓ Un membre du personnel d'équipe est responsable de l'enregistrement de tous les joueurs participants et le personnel au minimum 30 minutes avant leur premier match.

ABSENCE

- ✓ Si une des 2 équipes ne se présente pas sur le terrain à l'heure fixée pour le début du match sur le calendrier officiel, le forfait s'applique à l'équipe absente.
- ✓ Si aucune équipe ne se présente sur le terrain selon les conditions mentionnées précédemment, le forfait s'applique aux 2 équipes.
- ✓ Les cas de force majeure seront étudiés par les organisateurs de la ligue qui rendra une décision finale et sans appel.

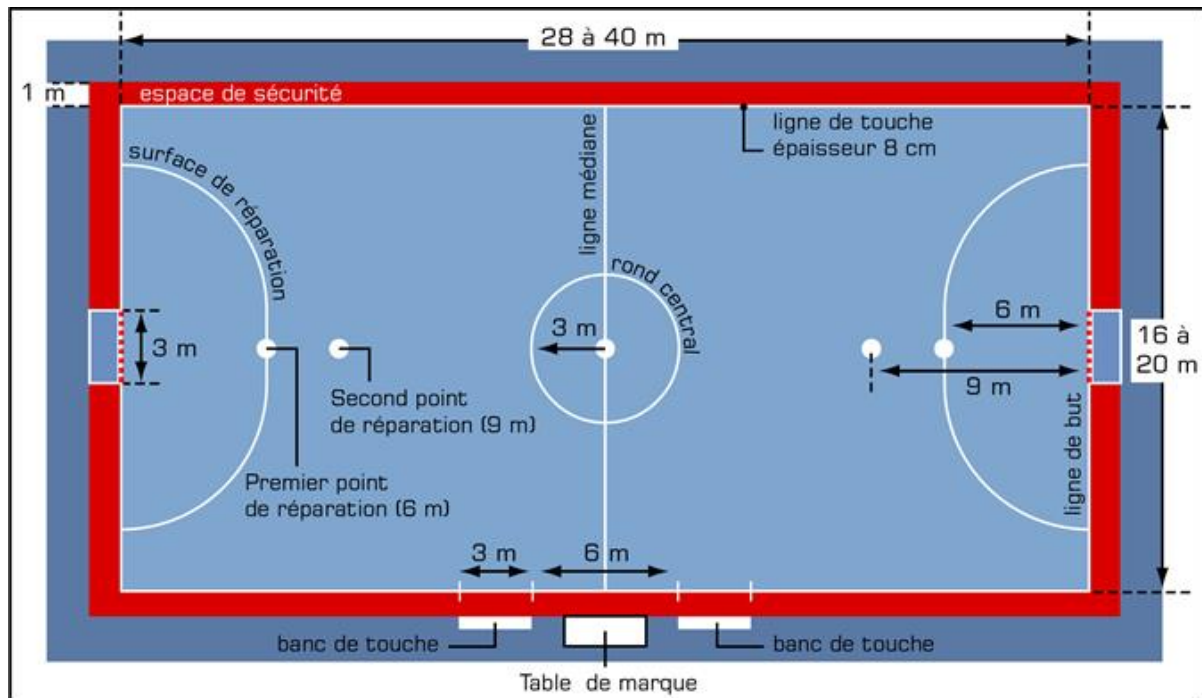
JOUEURS ET PERSONNEL D'ÉQUIPES

- ✓ Le nombre maximum de joueurs sur la feuille de match est de 11.
- ✓ Le nombre minimum de joueurs sur la feuille de match est de 5.
- ✓ Le nombre maximum de personnel d'équipe est de 3.
- ✓ Le nombre minimum de personnel d'équipe est de 1.
- ✓ Tout match est disputé par 2 équipes composées chacune de 5 joueurs au maximum, dont un sera le gardien de but.
- ✓ Si l'une des 2 équipes compte moins de 3 joueurs (y compris le gardien de but), le match ne peut débuter, ou doit être arrêté.
- ✓ Pour toute infraction, l'équipe fautive perd par forfait.

FORFAIT

- ✓ Un match perdu par forfait le sera par le compte de 3 à 0. (NA si pas de classement)

TERRAIN DE JEU



PÉRIODE DE JEU

- ✓ Catégorie U10 et U12 : Le match se compose de 2 périodes de 15 minutes non-chronométrées.
- ✓ Catégorie U14 : Le match se compose de 2 périodes de 20 minutes non-chronométrées.
- ✓ Les équipes changent de camps et de bancs au début de la seconde période.
- ✓ Les équipes ont droit à un temps mort d'une minute par match.
- ✓ Les joueurs doivent être prêts à entrer sur le terrain dès que le match précédent est terminé. À partir de ce moment, 5 minutes seront accordées pour l'échauffement des joueurs.

PROCÉDURE DE REMPLACEMENT

- ✓ Un remplacement peut être effectué quand le ballon est en jeu ou hors du jeu. Lors de chaque remplacement, il convient d'observer les dispositions suivantes :
 - le joueur quittant le terrain doit passer la ligne de touche en traversant la zone de remplacements de son équipe – sauf exception énoncée dans les Lois du Jeu de Futsal ;
 - le remplaçant ne peut entrer sur le terrain de jeu avant que le joueur qu'il est amené à remplacer n'ait quitté le terrain ;
 - le remplaçant doit entrer sur le terrain par la zone de remplacements de sa propre équipe ;
 - un joueur remplacé peut revenir sur le terrain ;
 - Un joueur peut remplacer un autre joueur expulsé. Ce remplaçant pourra pénétrer sur le terrain de jeu deux minutes non-chronométrées après l'expulsion de son coéquipier, sauf si un but est marqué avant que les deux minutes ne se soient écoulées.
- ✓ Les zones de remplacements sont situées au bord de la ligne de touche, devant les bancs des équipes.



RÈGLEMENTS FUTSAL 2017

REPRISES DE JEU ET RELANCE DU GARDIEN

Type de reprise	Accordé quand...	But directement?	Ballon en jeu quand...	Distance
Coup d'envoi	- Début de chaque période - Après un but	NON	Botté vers l'avant	3 mètres
Balle à terre	- Interruption pour raison non mentionnée	NON	Lâché par l'arbitre et touche le sol	Aucune
Coup franc Direct	- Faute sanctionnée d'un coup franc direct à l'extérieur de sa surface de réparation	OUI	Botté et bougé	5 mètres
Coup franc Indirect	- Faute sanctionnée d'un coup franc indirect	NON	Botté et bougé	5 mètres
Coup franc sans mur	- 6 ^e (ou plus) faute cumulable est commise dans la même période par une même équipe	OUI	Botté vers l'avant	5 mètres
Coup de pied de réparation (Penalty)	- Faute sanctionnée d'un coup franc direct à l'intérieur de sa surface de réparation	OUI	Botté vers l'avant	5 mètres
Rentrée de touche	- Ballon franchit entièrement la ligne de touche	NON	Botté et sur terrain	5 mètres
Sortie de but	- Ballon franchit entièrement la ligne de but	NON	Lancé hors de la surface de réparation	Aucune*
Coup de pied de coin	- Ballon franchit entièrement la ligne de but	OUI	Botté et bougé	5 mètres
Relance du gardien	- Gardien a le ballon	Si Main/bras = NON Si Autre = OUI	En tout temps	Aucune*

*Bien qu'aucune distance minimale ne soit exigée dans les lois du jeu, il est interdit de nuire aux mouvements du gardien lorsqu'il est en possession du ballon.

RÈGLE DU 4 SECONDES

- ✓ La règle du quatre (4) secondes s'appliquent sur toutes les situations de jeu énumérées ici-bas. Conformément aux lois du jeu Futsal, si les joueurs prennent plus de quatre (4) à partir du moment où ils sont prêt à exécuter la reprise, le jeu sera repris des différentes façons suivantes :

Situation :	Reprise de jeu en cas d'infraction	Endroit de la reprise en cas d'infraction
Coup d'envoi	AUCUNE INFRACTION POSSIBLE	
Coup franc Direct	Coup franc indirect à l'équipe adverse	À l'endroit du coup franc initial.
Coup franc Indirect	Coup franc indirect à l'équipe adverse	À l'endroit du coup franc initial.
Coup franc sans mur	Coup franc indirect à l'équipe adverse	À l'endroit du coup franc initial.
Coup de pied de réparation	AUCUNE INFRACTION POSSIBLE	
Rentrée de touche	Rentrée de touche à l'équipe adverse	À l'endroit de la rentrée de touche initiale.
Sortie de but	Coup franc indirect à l'équipe adverse	Sur la ligne de réparation, au point le plus proche de l'endroit où l'infraction a été commise.
Coup de pied de coin	Sortie de but à l'équipe adverse	Dans la surface de réparation.



RÈGLEMENTS FUTSAL 2017

Relance du gardien (lorsqu'il est dans sa moitié de terrain)	Coup franc indirect à l'équipe adverse	À l'endroit où l'infraction a été commise (ou sur la ligne de réparation le cas échéant).
---	--	---

POSSESSION DU BALLON PAR LE GARDIEN DE BUT

- ✓ Le gardien est considéré comme en possession du ballon :
 - lorsqu'il tient le ballon entre ses mains ou entre sa main et une surface (le sol, son corps, etc.) ;
 - lorsqu'il tient le ballon sur sa main ouverte ;
 - lorsqu'il fait rebondir le ballon sur le sol ou qu'il le lance en l'air
- ✓ Le gardien de but n'est pas autorisé à toucher le ballon à l'intérieur de sa propre moitié de terrain dans les circonstances suivantes :
 - s'il est en possession du ballon pendant plus de quatre secondes dans sa propre moitié de terrain, que ce soit : – avec les mains dans sa propre surface de réparation ; – avec les pieds dans sa propre moitié de terrain ; – avec les mains dans sa propre surface de réparation et avec les pieds dans sa propre moitié de terrain.
 - s'il reçoit d'un coéquipier le ballon dans sa propre moitié de terrain après l'avoir lui-même joué et avant qu'il n'ait été joué ou touché par un adversaire. On considère que le gardien joue le ballon quand il le touche avec une quelconque partie de son corps, sauf en cas de rebond accidentel ;
 - s'il touche le ballon des mains dans sa propre surface de réparation sur une passe bottée délibérément par un coéquipier ;
 - s'il touche le ballon des mains dans sa surface de réparation directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier.
- ✓ En cas d'infraction de la part du gardien, un coup franc indirect sera accordé à l'équipe adverse à l'endroit où la faute a été commise (sauf exception dans la surface de réparation).

FAUTES ET INCORRECTIONS

- ✓ Les tacles glissés sont interdits en Futsal.
 - Un tacle glissé est une tentative de déposséder l'adversaire du ballon à l'aide des jambes ou des pieds en glissant au sol.
- ✓ Toutes les fautes sanctionnées d'un coup franc direct sont comptabilisées comme des fautes cumulables. Un coup franc sans mur est accordé à partir de la 6^e faute cumulable d'une même équipe dans une même période et celui-ci est tiré à partir du second point de réparation.
- ✓ Un joueur ayant reçu une accumulation de 3 cartons jaunes doit purger une suspension lors du prochain match.
- ✓ Un joueur ayant reçu 2 cartons jaunes dans le même match doit purger une suspension lors du prochain match.
- ✓ Tout joueur qui reçoit un carton rouge doit quitter le terrain de jeu et le gymnase pendant le temps de jeu.
- ✓ Un joueur ou un personnel d'équipe expulsé sera automatiquement suspendu pour le prochain match. Cependant, toute infraction perçue comme sévère sera évaluée par les arbitres et les organisateurs de la ligue avec la possibilité d'une suspension plus grave ou même une expulsion de la ligue.
- ✓ L'équipe dont le joueur a été expulsé sera autorisée à remplacer ce joueur sur le terrain au bout de 2 minutes non chronométrées ou si l'équipe adverse marque un but selon la première éventualité.